

Herramientas para el análisis de mapas aplicadas a la selección de un sitio para la deposición de desechos

Por:

C.J. van Westen

Department of Earth Resources Surveys,

International Institute for Geoinformation Science and Earth Observation (ITC),

P.O. Box 6, 7500 AA Enschede, The Netherlands

Tel: +31 53 4874263, Fax: +31 53 4874336, e-mail: westen@itc.nl

Resumen

Este caso trata con métodos, combinar múltiples mapas para un modelamiento empírico en un SIG. Varios enfoques para analizar múltiples mapas (modelos de lógica Boolean, evidencia de mapas Binarios, Índice de sobreposición con mapas multi-clase, y método de lógica Fuzzy) son introducidos por medio de varios ejercicios básicos que siguen de cerca el capítulo "Herramientas para el análisis de: mapas múltiples" del libro *Sistemas de Información Geográfica para Geocientistas*, por Graeme Bonham (Pergamon, 1994 Carretero, 398 p.). Un problema de la selección del sitio de rellenos se usa como ejemplo.



- Situado en Windows explorer cree un directorio de trabajo en el disco duro
- Extraiga los datos del archivo *Datos caso herramientas SIG.zip* desde el directorio : \Casos de estudios SIG\10 Herramientas para el análisis de mapas\Datos SIG ILWIS a el nuevo directorio
- Haga doble-click en el icono del programa ILWIS y vaya al directorio de trabajo que creo.

Ahora realmente usted inicia la lectura del ejercicio de este caso de estudio

1 Definición de problemas: Selección del sitio de relleno

El Municipio de Chinchiná se encuentra en la Cordillera Central de los Andes en Colombia (Suramérica), se quiere investigar las áreas adecuadas para la deposición de desechos. Hasta hoy todos los desechos de la ciudad (150.000 habitantes) son descargados al río. Sin embargo, debido a un aumento en el conocimiento del entorno, el Municipio de Chinchiná ha decidido construir un sitio apropiado para la deposición de desechos.

Para este propósito se ha solicitado la asistencia del departamento de planificación regional. El departamento de planificación tiene un equipo, compuesto de un geólogo, un geomorfológico, un hidrólogo y un ingeniero.

1.1 Objetivos

Después de un período de un mes en el cuál se llevaron a cabo los estudios de campo y se tuvieron reuniones multidisciplinarias, el equipo proporcionó un informe al municipio, donde se consideraron criterios para escoger las áreas adecuadas para la deposición de desechos:

1. La deposición de desechos no se debe construir en áreas con deslizamiento de tierras que estén activas o que puedan ser activas en el futuro.
2. El sitio de deposición de desechos debe estar localizado en terrazas con una pendiente menor de 20 grados, para prevenir la erosión y asegurar la accesibilidad.
3. La deposición de desechos debe ser construida en sitios que no tengan una importancia económica o un valor ecológico. El área de Chinchiná es una de las regiones más importantes de producción de café en Colombia. Por eso, el sitio de deposición de desechos no debe ser construido en esas áreas de producción, como tampoco en áreas forestales. Por lo tanto estas áreas están excluidas.
4. El sitio de deposición de desechos debe estar ubicado a 2 km de distancia del centro de la ciudad de Chinchiná y a unos 300 metros de cualquier área construida.
5. El sitio de deposición de desechos debe ser construido sobre suelos ricos en arcilla, con un espesor mínimo de 5 metros y una permeabilidad menor de 0.05 metros/día.
6. El sitio de deposición de desechos debe tener un área de una hectárea por lo menos.

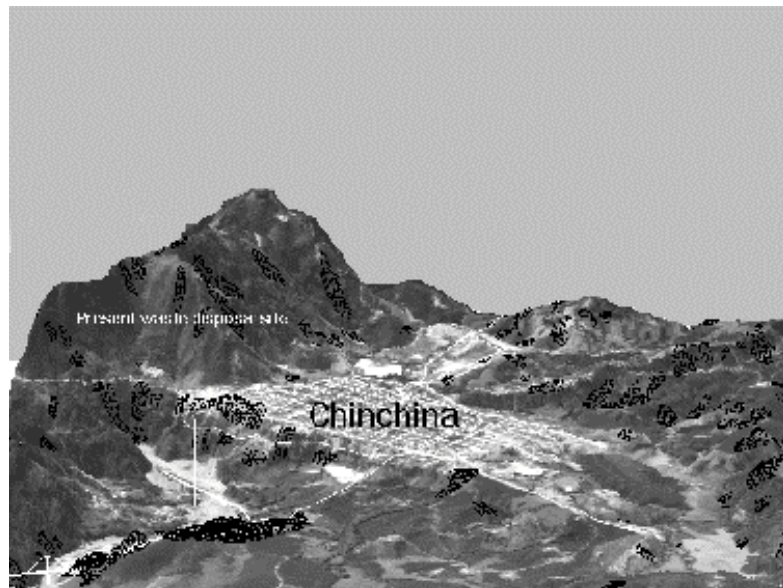


Figura 18.1: Vista tridimensional de la ciudad de Chinchiná. Se muestra el lugar actual de los desechos el río Chinchiná.

1.2 Datos disponibles

Basado en el informe adicional se preguntó al departamento de planificación sobre la aplicación de un SIG para la selección del sitio de deposición de desechos. Los datos siguientes están disponibles para el modelamiento:

Slope	Un mapa de pendientes del área estudiada expresadas en grados, derivadas de un modelo de elevación digital. (MED).
Landuse	Un mapa de uso del suelos del área de estudio, derivado de la clasificación de una imagen SPOT multiespectral, mejorada con fotointerpretación y trabajo de campo.

Geol	Un mapa geológico del área de estudio derivado de mapas geológicos existentes y de trabajo de campo.
Slide	Un mapa de distribución de deslizamientos en el área. Obtenido de la fotointerpretación. Los deslizamientos son clasificados de acuerdo a su actividad dentro las tres categorías: Estable, Latente y Activo.
City	Un mapa que muestra el centro de la ciudad de Chinchiná, obtenido de los mapas topográficos y fotointerpretación.
Borehole	Una tabla que contiene los datos de los barrenados generalizado, con su localización, la litología, el espesor de capas enterradas, los porcentajes de arcilla y su permeabilidad.
Road	Un mapa vector con los principales caminos del área.



- Despliegue los mapas y use el PixelInfo para verificar los nombres o significados de las diferentes unidades.

Después de haber verificado los datos de entrada al modelo, comenzaremos con delinear las áreas que son adecuadas para la deposición de desechos en cada uno de los mapas de entrada individualmente, derivando una serie de bitmaps desde los mapas raster de entrada. A cada celda raster se asigna un valor de salida de 0 ó 1 basado en los criterios mencionados en la sección 18.1.1. Si el criterio para la aptitud de deposición de desechos se cumple, el valor de salida asignado es 1 de otro lo contrario es 0. Después de haber creado los bitmaps para cada uno de los mapas de entrada, serán combinados usando el modelo de lógica Boolean.

2 Modelo de lógica Boolean

El organigrama para el modelo de la lógica Boolean se presenta abajo (figura 18.2). De los mapas de entrada se derivan 6 bitmaps: *Suitslid*, *Suitslop*, *Suituse*, *Suitbuil*, *Suitchin* y *Suitgeol*. Primero crearemos estos bitmaps, y luego los combinaremos con Boolean.

Paso 1: La deposición de desechos no se debe construir en deslizamientos de tierras que estén activos o que pueda llegar a ser activos en el futuro

El mapa *Slide* contiene los deslizamientos delineados en tres clases: activo, latente y estable.



- Calcule un mapa *Suitslid* donde las áreas con deslizamiento activo o latente se indiquen con un valor de pixel 0 (no apto) y el resto con un valor de pixel 1 (apto).

Paso 2: El sitio de deposición de desecho se debe localizar en un terreno con una pendiente menor de 20 grados

Para cada celda del mapa raster *Slope*, el ángulo de pendiente está representado en grados



- Calcule un mapa *Suitslop* donde las áreas con pendiente menor de 20 grados se indiquen con valores de pixel 1 (apto) y el resto del mapa con un valor de pixel 0.

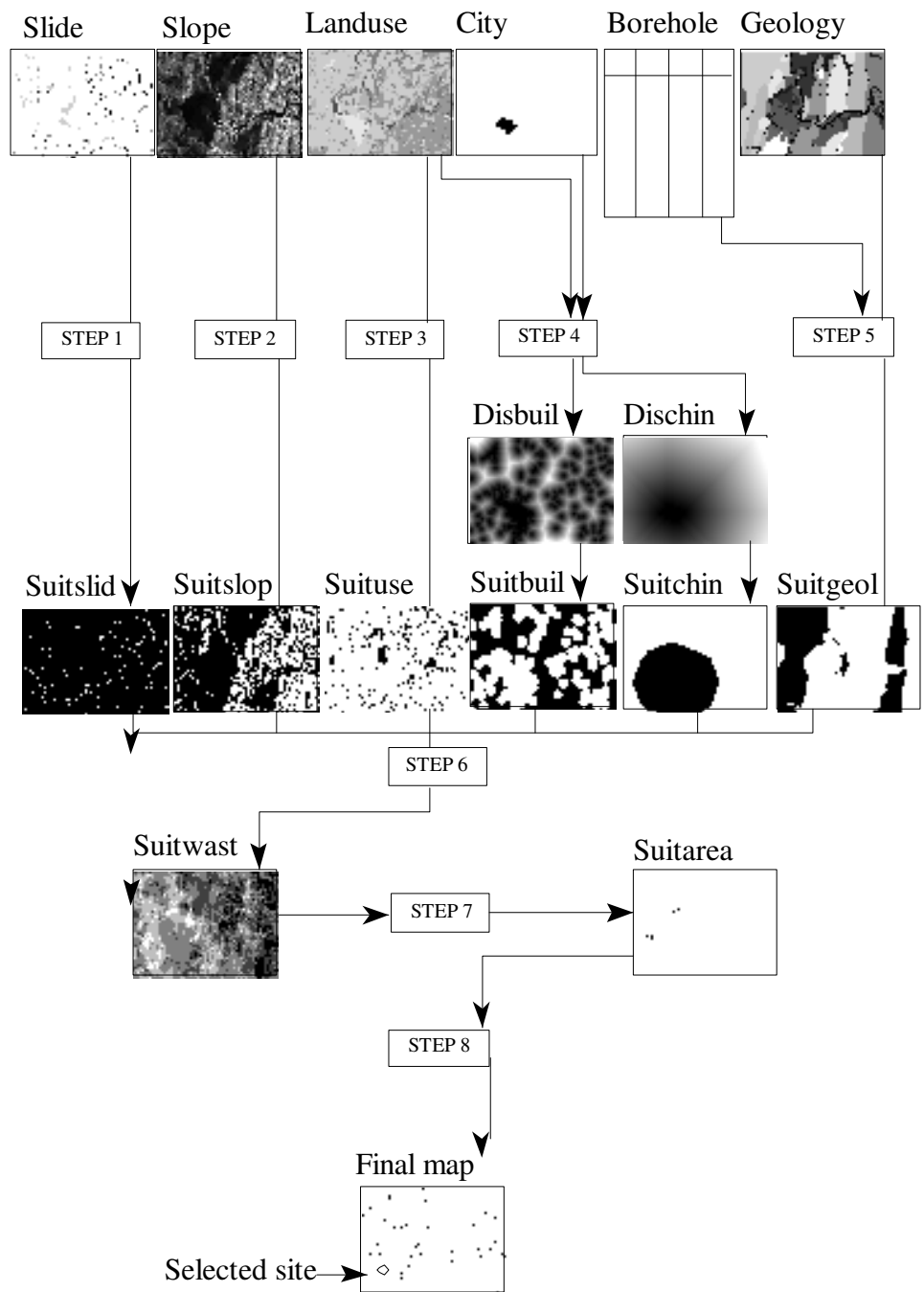


Figura 18.2: diagrama del modelo de lógica Boolean

Paso 3: El sitio de deposición de desecho sólo se puede construir en áreas que no tengan importancia económica ni valor ecológico. Las únicas clases adecuadas de utilización de la tierra son: arbustos y áreas descubiertas

El mapa *Landuse* contiene los principales tipos de uso del suelo.



- Calcule un mapa *Suituse* donde las áreas con una clase de uso del suelo *Shrubs* y *Bare* se indiquen con valor de pixel 1 y el resto del mapa con un valor de pixel 0.

Paso 4: Los sitios de deposición de desechos se deben localizar a 2 km de distancia del centro de la ciudad de Chinchiná, y a más de 300 metros de cualquier área construida

Note que este criterio se puede subdividir en dos criterios. Para calcular el mapa de aptitud usted necesitara dos mapas de entrada: *Landuse* (muestran todas las áreas construidas) y *City* (muestra el centro de la ciudad de Chinchiná).

El cálculo de distancias se realiza usando el programa *Distance* (note que las áreas desde las cuales las distancias son calculadas se asignan valor de cero, y las áreas a través de las cuales las distancias se calculan con valores 1).

Primero calcule el mapa *Suitchin* donde las áreas localizadas a una distancia menor de 2000 metros de la ciudad de Chinchiná se indican con valor de pixel 1 y el resto con 0, este procedimiento se hace en tres pasos:



- Calcule primero un mapa fuente (llamado *Csource*) donde todos los pixeles, excepto la ciudad de Chinchiná, son *Undefined*.
- Calcule la distancia del mapa fuente *Csource* y almacene los resultados en el mapa *Cdist*
- Calcule un buffer de 2000 metros alrededor de la ciudad, y cree un mapa *Suitchin* donde las áreas a menos de 2000 metros tiene un valor 1 y el resto un valor 0.

La segunda parte del cálculo es la creación del mapa *Suitbuil* donde las áreas localizadas a una distancia menor de 300 metros de las áreas construidas se indiquen con valor de pixel 0 y el resto con 1. Este procedimiento se hace en tres pasos:



- Calcule primero un mapa fuente (llamado *Bsource*) donde todos los pixeles, excepto las áreas construidas, (que se puede derivar del mapa *Landuse*) son *Undefined*.
- Calcule la distancia desde el mapa fuente *Bsource* y almacene los resultados en el mapa *Bdist*.
- Calcule un buffer de 300 metros alrededor de las áreas construidas, y cree un mapa *Suitbuil* donde las áreas a menos de 300 metros obtienen un valor 0 y el resto 1.

Paso 5: El sitio de desechos se debe construir en tierras ricas en arcilla (más de 50 %), con un espesor de suelo mayor a 5 metros y una permeabilidad menor a 0.05 m/día

Para crear el mapa de aptitud de este criterio, usted necesitará primero analizar los datos de barrenadas, almacenados en la tabla `Borehole.tbt`, en `Table Calculation`. Los registros originales de barrenadas fueron reestructurados de tal manera que para cada barrenada se proporciona la unidad geológica, el espesor de la capa de suelo, el porcentaje de arcilla y la permeabilidad. La tabla contiene 203 registros de barrenadas.



- Calcule para cada unidad geológica el promedio de cada una de las tres variables (espesor, contenido de arcilla y permeabilidad). A fin de hacer esto los diferentes registros de barrenadas necesitan ser agrupadas según las unidades geológicas. Esto se hace usando la opción `Join` y la función `Average` de las tres variables desde la tabla `Borehole` dentro de la tabla `Geol`. Almacene los resultado de los valores promedio en las columnas `Avgthick`, `Avgclay` y `Avgperm`. Cerciorese de no redondear los valores

(Nota: tenga cuidado acerca de los diferentes dominios de las tablas y columnas implicadas).

Después que los valores promedios para el contenido de arcilla, el espesor del suelo y permeabilidad se han calculado, una columna `Suit` será derivada de dichas columnas, y en la cual las unidades geológicas recibirán un valor de 1 si reúne las condiciones mencionados anteriormente.



- Calcule la columna `Suit`, tomando en cuenta que el promedio del espesor debe ser mayor de 5 metros, el contenido de arcilla mayor al 50% y el promedio de la permeabilidad menor de 0.05 m/día. Las unidades que cumplan estos 3 requisitos obtendrán un valor 1 mientras que el resto se asignará un valor de 0.

El último paso en el cálculo de este criterio deberá calcular un mapa `Suitgeol` donde las áreas con unidades geológicas adecuadas (el espesor promedio >5 m, porcentaje de arcilla promedio $>50\%$, y permeabilidad <0.05 m/día) se indiquen con 1 y el resto con 0. Esto se puede hacer volviendo a clasificar el mapa `Suitgeol` con la columna `Suit` de la tabla `Suitgeol`.



- Crear el mapa `Suitgeol` renombrando el mapa `Geol` con la columna `Suit` desde la tabla `Geol`.

Paso 6: Combinando mapas de aptitud

En los cinco pasos anteriores fueron derivados seis mapas de aptitud *Suitslid*, *Suitslop*, *Suituse*, *Suitbuil*, *Switchin* y *Suitgeol*. El indicio del modelo de lógica Boolean es que si queremos delimitar áreas que reúnan todas las condiciones, nosotros podemos combinar los seis mapas con el operador AND de Boolean, el cuál intercepta los seis modelos binarios.



- Combinar todos los mapas, *Suit1*, usando el operador de Boolean AND.
- Que pasará si nosotros combinamos los seis mapas con el operador OR?

Paso 7: Calculo de un sitio apto que tenga suficiente capacidad

Después de haber seleccionado las áreas más adecuados para la deposición de desechos, la próxima condición es que las áreas adecuadas tengan suficiente capacidad para almacenar los desechos durante un período prolongado. Para este propósito nosotros tenemos que saber el área de cada uno de los patrones con un valor 1 en el mapa *Suit1*.

Para poder usar un sitio durante un período largo, el área mínima debe ser de una hectárea (10.000 m²).



- Cree un mapa *Suitarea* donde los sitios más óptimos con un área mayor de 1 hectárea se indiquen con un valor 1 y el resto con un valor 0. Use el programa *AreaNumbering* (8 conectado), para asignar a cada área un número único. La superficie puede ser calculada para cada una de estas áreas calculando el histograma.

(Nota: corra el *AreaNumbering* desde la línea de comando).

Paso 8: Selección del sitio final

Ahora que usted sabe donde se localizan los sitios más adecuados para la deposición de desechos, y cual es su superficie, usted tiene que hacer una selección final entre los diferentes sitios. En esta selección final otros criterios pueden jugar un papel, por ejemplo, la accesibilidad al sitio por los caminos.



- Evaluar los sitios restantes del mapa *Suitarea*, y determine las coordenadas de los sitios mas óptimos.

3 Mapa de evidencia binaria

En la lógica Boolean los criterios modelados en los seis mapas binarios se asignaron pesos iguales. Todos los mapas binarios se consideraron de igual importancia para la delimitación de áreas adecuadas para la deposición de desechos. Si, por ejemplo, el equipo juzga que el criterio 5 es mucho más importante en la determinación de la aptitud de un sitio para construir una deposición de desechos, comparado con el criterio 2, necesitamos obviamente un método diferente, donde podamos asignar pesos proporcionales a la importancia de cada uno de los seis mapas binarios.

Un método que ofrece una solución es llamado *Indice de sobreposición*, que proporciona un método para asignar pesos diferentes a mapas patrones, dependiendo de la importancia del patrón en el modelo bajo consideración. La clase más sencilla de índices de pesos se aplica en mapas binarios, donde cada mapa lleva un solo

factor de peso. Cada mapa binario es multiplicado por su factor de peso, sumando en total los mapas para combinar y normalizar por la suma de los pesos. En cualquier ubicación, el puntaje de salida s se define como:

$$s = \frac{\sum_i^n w_i \text{Class}(\text{MAP}_i)}{\sum_i^n w_i} \quad [18.1]$$

Donde w_i es el peso para el mapa i -ésimo, y $\text{Class}(\text{MAP}_i)$ es 1 para presencia ó 0 para ausencia de cada condición binaria. El valor de la salida está entre 0 (implica extremadamente desfavorable) a 1 (implica altamente favorable). El resultado es producir un mapa que muestre las regiones que estén en el rango de acuerdo al valor.

Si usted considera el procedimiento del modelamiento del mapa para el caso de rellenos sanitarios, nosotros ya tenemos preparados seis mapas binarios con diferentes condiciones: *Suitslid*, *Suitslop*, *Suituse*, *Suitbuil*, *Suitchin* y *Suitgeol*.

3.1 Asignando pesos iguales

La primera cosa que haremos es asignar pesos iguales a los seis mapas binarios, y entonces comparar el resultado con el mapa obtenido del modelo de lógica Boolean.



- Combinar los seis mapas con la fórmula dada anteriormente. Crear el resultado en el mapa *Suit2*.
- Reclasificar este mapa en 3 clases: *Unsuitable*, *Moderately suitable*, *Suitable*.
- Compare los mapas *Suit1* y *Suit2*. Que conclusiones puede usted hacer acerca de las diferencias de los dos métodos (modelo de lógica Boolean versus mapas de evidencia Binaria)?

3.2 Asignando diferentes pesos

Ahora asignaremos pesos diferentes a varios mapas de entrada. Las pesos que están asignados a cada uno de los mapas binarios *Suitslid*, *Suitslop*, *Suituse*, *Suitbuil*, *Suitchin*, y *Suitgeol* son subjetivos y están relacionados a la importancia que usted le de a ciertos criterios. Significado de los diferentes mapas binarios:

<i>Suitslid</i>	La deposición de desechos no puede ser construida sobre deslizamientos activos o que puedan ser activos en el futuro.
<i>Suitslop</i>	El sitio para la deposición de desechos debe estar localizado sobre terrenos con una pendiente menor de 20 grados.
<i>Suituse</i>	Los sitios para desechos solo pueden ser construidos en áreas que no tengan una importancia económica o valor ecológico. Las clases aptas de acuerdo al uso del suelo son: arbustos y suelos desnudos.
<i>Suitbuil</i>	Los sitios de desechos deben estar localizados a más de 300 metros de cualquier área construida.
<i>Suitchin</i>	Los sitios de desechos deben estar ubicados a dos kilómetros de distancia del centro de la ciudad de Chinchiná.
<i>Suitgeol</i>	El sitio de desechos debe ser construido sobre suelos ricos en arcilla (con más de 50% de arcilla) con un espesor del suelo de más de 5 metros y una permeabilidad menor a 0.05 metros/día.



- Asignar factores de peso, con rangos de 0 a 10 a cada uno de los seis bitmaps *Suitslid*, *Suitslop*, *Suituse*, *Suitbuil*, *Suitchin* y *Suitgeol*.
- Calcule un mapa de salida *Suit3* aplicando los pesos de la ecuación 18.1.
- Clasifique el mapa *Suit3* en tres clases y compare con los mapas *Suit1* y *Suit2*. Que conclusión puede sacar?
- Compare los resultados de su cálculo (los pesos que usted usó y los resultados) con sus colegas. Que puede usted concluir acerca del efecto de estos pesos?

4 Sobreposición de mapas con índices Multi-clases

En este caso las clases del mapa ocurren de cada mapa de entrada, los cuales tienen asignados diferentes puntajes, en la medida que los mismos mapas reciban las diferentes ponderaciones como en los ejercicios anteriores. Es conveniente definir los puntajes en una tabla de atributos para cada mapa de entrada. El puntaje promedio es definido por:

$$\bar{s} = \frac{\sum_i^n S_{ij} w_i}{\sum_i^n w_i} \quad [18.2]$$

Donde \bar{s} es el puntaje de peso para un objeto del área, w_i es el peso para el mapa de entrada i -ésimo, y S_{ij} es el puntaje para la clase j -ésima del mapa i -ésimo, el valor de j depende de la clase que realmente ocurre en la localidad.

Desde que nosotros estemos trabajando con puntajes para cada clase en un mapa, no podemos usar más los bitmaps *Suitslid*, *Suitslop*, *Suituse*, *Suitbuil*, *Suitchin*, y *Suitgeol*. De hecho nosotros tenemos que trabajar con los mapas originales, y las tablas asociadas con estos mapas.

El método requiere los mapas de clases como entrada. Solo los mapas *Geol*, *Landuse* y *Slide* son mapas de clases, nosotros tenemos que crear los otros mapas de clases de salida.

En este ejercicio también tendremos en cuenta diferentes criterios relacionados a la geología.

Para cada mapa de entrada tenemos que determinar ahora los pesos de las clases individuales en un rango de 0 (no-apto) a 10 (muy apto).

Paso 1: La deposición de desechos no puede ser construida sobre deslizamientos activos o que puedan iniciar su actividad en el futuro

Usted debe ver en la sección previa, la información sobre deslizamientos que se presenta en el mapa *Slide*. Este mapa contiene 3 clases: activa, latente y estable.



- Determine los puntajes de las 3 clases en el rango de 0 a 10, y llene en una columna *Suit1*, adicionada a la tabla de atributo conectada al mapa *Slide*.
- Cree un mapa *Sslide* en el que usted renombra el mapa *Slide* con los valores desde la columna *Suit1*. No olvide asignar un valor de peso a las áreas sin deslizamiento!

Paso 2: El sitio de deposición de desechos debe ser localizado en un terreno con una pendiente menor de 20 grados

La información del ángulo de la pendiente se presenta en el mapa raster *Slope*. Ya que este mapa no está clasificado, usted debe clasificarlo primero.



- Clasifique el mapa *Slope* en 9 clases de 10 grados cada una (1: 0-10 grados, 2:10-20 grados, 3:20-30 grados, etc.). el resultado se llamará *Slopec*.
- Cree una tabla conectada al mapa *Slopec* donde define una columna *Suit1*.
- Asigne valores de peso en rangos de 0 a 10 para cada una de las clases.
- Renombre el mapa *Slopec* con los valores desde la columna *Suit1* y cree el mapa *Sslope*.

Paso 3: El sitio de deposición de desechos solo puede ser construido en áreas que no tengan un valor económico importante o ecológico

La información del uso del suelo se presenta en el mapa *Landuse*. El mapa contiene las siguientes clases:

- | | |
|---------------------|-------------|
| 1 = área construida | 2 = café |
| 3 = arbustos | 4 = bosque |
| 5 = pastos | 6 = desnudo |
| 7 = lechos de río | 8 = lago |



- Determine puntajes para las clases de uso del suelo en rangos de 0 a 10, y asígnelos a una columna *Suit1* en la tabla atributo conectada al mapa.
- Cree un mapa *Suse* en el que usted renumera el mapa *Landuse* con los valores de la columna *Suit1*.

Paso 4: Los sitios de deposición de desechos deben ser localizados a 2 km de distancia del centro de la ciudad de Chinchiná, y más allá de 300 metros de cualquier área que este construida

De nuevo trataremos dos criterios individualmente, usando los mapas *Landuse* (donde todas las áreas construidas están indicadas) y *City* (donde se indica el centro de la ciudad de Chinchiná).

En la sección 18.2.4 usted tiene creado los dos mapas de distancia: *Cdist* (distancia desde la ciudad de Chinchiná), y *Bdist* (distancia desde las áreas

construidas). Ambos mapas deben ser convertidos a mapas de clases, antes de asignar los pesos.

Nosotros iniciamos con el mapa `Cdist`.



- Clasifique el mapa `Cdist` en zonas de 500 metros. Así, clase 1 (0-500), clase 2 (500-1000), etc. El resultado es llamado `Cdistcl`.
- Cree una tabla conectada al mapa `Cdistcl` y asigne los pesos en el rango de 0 a 10 a cada clase. Póngalos en la columna `Suit1`.
- Cree un mapa `Schin` donde usted renumera el mapa `Cdistcl` con los valores de la columna `Suit1`.

El mismo procedimiento debe aplicarse al mapa `Bdist`.



- Clasifique el mapa `Bdist` en zonas de 100 metros, clase 1 (0-100), clase 2 (100-200), etc. El resultado es llamado `Bdistcl`.
- Cree una tabla conectada al mapa `Bdistcl` y asigne pesos en el rango de 0 a 10 a cada clase. Póngalos en la columna `Suit1`.
- Cree un mapa `Sbuil` donde usted renumera el mapa `Bdistcl` con los valores de la columna `Suit1`.

Paso 5: El sitio de deposición de desechos debe ser construido en suelos ricos en arcilla (con más del 50 % de arcilla), con un espesor de más de 5 metros y una permeabilidad menor de 0.05 metro/día

El porcentaje promedio de arcilla, el promedio del espesor de la capa y el promedio de la permeabilidad fueron calculadas en el ejercicio 18.2.5.

Aquí diferenciaremos tres columnas por separado, indicando los pesos para las diferentes unidades geológicas en cada uno de los tres criterios.



- Clasifique las unidades en el mapa `Geol` de acuerdo a los valores de la columna `Avgthick`. También clasifíquelas de acuerdo a las columnas `Avgclay` y `Avgperm`.
- Cree una nueva columna `Suitthic` en la tabla `Geol` donde usted introduce los pesos para el criterio de "espesor mayor a 5 metros" para cada unidad geológica. Los pesos deben estar en el rango de 0 a 10.
- Cree también una columna `Suitclay` donde usted ingresa los pesos para el criterio "contenido de arcilla mayor al 50 por ciento".
- Cree una columna `Suitperm` donde introduce los valores de peso para el criterio "permeabilidad menor de 0.05 m/día".

Desde estas tres columnas de índices de peso, los mapas pueden ser creados renumerando el mapa `Geol` con los pesos contenidos en dichas columnas.



- Cree un mapa *Sthick* renumerando el mapa *Geol* con la columna *Suitthic* desde la tabla *Geol*.
- Cree un mapa *Sclay* renumerando el mapa *Geol* con la columna *Suitclay* desde la tabla *Geol*.
- Cree un mapa *Sper* renumerando el mapa *Geol* con la columna *Suitperm* desde la tabla *Geol*.

Paso 6: Combinando los mapas de aptitud usando los Indices-sobrepuestos

Después de haber finalizado el cálculo completo de los mapas individuales de peso (p.e. el cálculo de S_{ij}), los mapas siguientes representan la distribución espacial de los pesos que determinan la aptitud de un sitio para la deposición de desechos. Está disponible la siguiente información:

<i>Sslide</i>	La deposición de desechos no puede ser construida en deslizamientos activos o que puedan ser activos en el futuro
<i>Sslope</i>	El sitio de deposición de desechos debe estar localizado en un terreno con pendiente menor a 20 grados.
<i>Suse</i>	El sitio de deposición de desechos solo puede ser construido en un área que no tenga un valor económico importante o ecológico. Las únicas clases de uso del suelo aptas son: <i>Shrubs</i> y <i>Bare</i> .
<i>Sbuil</i>	Los sitios de deposición de desechos deben ser localizados más allá de 300 metros de cualquier área construida.
<i>Schin</i>	Los sitios de deposición de desechos deben ser localizados a 2 km de distancia del centro de la ciudad de Chinchiná.
<i>Sthick</i>	El sitio de deposición de desechos debe ser construido en suelos con espesor de más de 5 metros.
<i>Sclay</i>	El sitio de deposición de desechos debe ser construido en suelos rico en arcilla (con más de 50 porciento de arcilla).
<i>Sper</i>	Los sitios de deposición de desechos deben ser construidos en suelos con una permeabilidad menor de 0.05 metros/día.

Para completar la ecuación 18.2 usted necesita conocer los pesos de los mapas individuales. En el ejercicio de mapas de evidencia Binaria usted define los pesos para los 5 primeros mapas. El criterio relacionado a las unidades geológicas es ahora separado en tres criterios. Usted tiene que definir los pesos para cada uno de los criterios.



- Asigne un peso entre 0 y 10 a los mapas *Sthick*, *Sclay* y *Sper*. Para los otros mapas usted puede asignar los pesos previamente asignados en la sección 18.3.2.
- Aplique la fórmula 18.2 en *MapCalc* y cree un mapa de aptitud conveniente *Suit4* combinando los 8 mapas.
- Reclasifique este mapa en tres clases.
- Compare el mapa *Suit4* con los mapas *Suit1*, *Suit2* y *Suit3*. Cual es la diferencia? Usted piensa que este método es mejor que los otros? Explique por que?

5 El método de lógica Fuzzy

En la teoría clásica de conjuntos, los socios de un conjunto se definen como verdadero o falso: 1 ó 0. Los socios de un conjunto Fuzzy, sin embargo, se expresan en una escala continua de 1 (socio completo) a 0 (no asociado). Así, las clases individuales de mapas se pueden evaluar considerando su calidad de asociación al conjunto, basado en un juicio subjetivo. La asociación siempre relaciona una cierta proposición. En nuestro caso la proposición es "la ubicación favorable para un relleno".

Los valores de asociación Fuzzy deben ser falsos en el rango (0,1), pero hay ajustes no prácticos en la elección de valores de asociación Fuzzy. En el ejercicio previo hemos trabajado con pesos en el rango de 0 a 10. De hecho podríamos usar los mismos pesos, como valores de asociación Fuzzy, si dividimos por 10.

Sin embargo, una diferencia importante comparando con el método del índice de sobreposición, es que los valores de asociación Fuzzy deben reflejar tanto la importancia relativa de cada mapa, así como también la importancia relativa de cada clase de un mapa. En contraste los pesos usados en el ejercicio anterior fueron evaluados separadamente para los mapas individuales, y para las clases de cada mapa. Por esta razón los pesos del ejercicio anterior no pueden ser simplemente divididos entre 10 para obtener los valores de asociación Fuzzy.

En el ejercicio próximo usted tendrá que evaluar para cada clase en cada mapa cual es la asociación en el conjunto Fuzzy que soporta la proposición "la ubicación adecuada para el relleno".

Si usted examina los valores de asociación Fuzzy en la tabla 9-5 del libro Bonham-Carter (1994) puede ver que no hay valor de 0 ni 1. A las clases no aptas se da un valor de asociación de 0.1 y las clases muy aptas un valor de asociación de 0.9. Esto se debe a que uno nunca puede estar completamente seguro, en la base de la clase 1 del mapa, que el sitio es apto para el relleno. Puede haber otras condiciones que hagan de este un sitio menos apto para el relleno.

5.1 Asignando valores de asociación Fuzzy a mapas de clases

El procedimiento para asignar los valores de asociación es prácticamente el mismo de asignar pesos en el método del índice de sobreposición con mapas multi-clase, descrito en las secciones 18.4.1 a 18.4.6. Anote abajo los valores de asociación Fuzzy para las clases de los mapas, considerando también la importancia relativa de la aptitud de un sitio de relleno entre los mapas.



- Crear una columna Fuzzy en la tabla relacionada al mapa de deslizamiento *Slide* y renumere este mapa con los valores de asociación del mapa *Fslide*.
- Repita el procedimiento para los mapas *Landuse*, *Slope*, *Cdistcl*, *Bdistcl*, *Sthick*, *Sclay* y *Sper* y cree los mapas correspondientes con los valores de asociación *Fluse*, *Fslope*, *Fchin*, *Fbuil*, *Fthick*, *Fclay* y *Fsper*.

Cada uno de los mapas de clases de entrada tienen que ser renumerados con los valores de asociación Fuzzy y pueden ser combinados con un número de operadores análogos en operadores Boolean.

5.2 Fuzzy AND

Esto es equivalente a un operador AND Boolean (lógica intersección) en un

conjunto clásico de valores de (1,0). Definido como:

$$\mu_{combination} = \text{MIN}(\mu_A, \mu_B, \mu_C, \dots) \quad [18.3]$$

Donde μ_A es el valor de asociación para el mapa A en una localidad particular, μ_B es el valor para el mapa B, etcétera. Usando este operador el valor mínimo de uno de los ocho mapas de entrada determina el valor final para un cierto pixel. Resultando en un mejor valor conservativo.

Esto significa que para cada pixel usted tiene que conseguir los valores más bajos de los mapas F_{slide} , F_{slope} , F_{use} , F_{buil} , F_{chin} , F_{thick} , F_{clay} y F_{sper} .



- Combine en MapCalc los 8 mapas usando la combinación fuzzy AND, tomando para cada pixel el valor mínimo de los 8 mapas. Llame al resultado Suit5. Use una combinación Min anidada, de este tipo:

$$\text{Suit5} = \text{Min}(\text{Min}(1, 2, 3), \text{Min}(4, 5)) \downarrow$$

- Clasifique el mapa en 5 clases aptas.

5.3 Fuzzy OR

El operador fuzzy OR es como el OR Boolean (unión lógica) donde los valores de asociación de salida son controlados por los valores máximos de cualquiera de los mapas de entrada de una localidad particular. Definida como:

$$\mu_{combination} = \text{MAX}(\mu_A, \mu_B, \mu_C, \dots) \quad [18.4]$$

Usando esta operación, el valor de asociación combinado en una localidad (= aptitud para el relleno) está limitado solamente por la mayoría de aptitud de los mapas, y no es un operador particularmente necesario para el caso de rellenos.



- Combine en MapCalc los 8 mapas usando la combinación fuzzy OR, tomando para cada pixel el valor máximo de todos los 8 mapas. Llame al resultado Suit6.
- Clasifique el mapa en 5 clases.

5.4 Combinación con producto algebraico fuzzy

Aquí la función de asociación combinada es definida como:

$$\mu_{combination} = \prod_{i=1}^n \mu_i \quad [18.5]$$

donde μ_i es la función de asociación fuzzy para el mapa i-ésimo, $i=1,2,\dots,n$ mapas a ser combinados. Los mapas individuales son multiplicados, resultando funciones de asociación combinadas muy pequeñas, debido al efecto de multiplicar varios números menores de 1. Note que si uno de los mapas tienen un valor de asociación Fuzzy de 0, el resultado también será 0.



- Combine en MapCalc los 8 mapas usando el producto algebraico fuzzy, multiplicando los 8 mapas. Llame el resultado *Suit7*.
- Clasifique el mapa en 5 clases.

5.5 Combinación con suma algebraica fuzzy

Este operador es complementario al producto algebraico, se puede definir como:

$$\mu_{combination} = 1 - \prod_{i=1}^n (1 - \mu_i) \quad [18.6]$$

El resultado es siempre mayor (o igual a) al valor de asociación máximo de uno de los mapas. El efecto es por lo tanto "incrementado". Dos mapas de evidencia que están en favor de una hipótesis refuerzan el resultado y el mapa de evidencia combinado tiene más peso que uno de los mapas individuales.



- Combine en MapCalc los 8 mapas usando la suma algebraica fuzzy. Llame al resultado *Suit8*.
- Clasifique el mapa en 5 clases.

5.6 Combinación usando la operación Gamma fuzzy

Este se define en términos del producto algebraico fuzzy y la suma algebraica fuzzy, por:

$$\mu_{combination} = (FAS)^\gamma * (FAP)^{1-\gamma} \quad [18.7]$$

Donde *FAS* es la suma algebraica fuzzy, calculada en el ejercicio 18.5.5, y *FAP* es el producto algebraico fuzzy, calculado en el ejercicio 18.5.4. γ es un parámetro elegido en el rango (0,1). Cuando γ es 1 el resultado es el mismo de la suma algebraica. Cuando γ es 0 el resultado es igual al producto algebraico fuzzy. Ver el capítulo de Bonham-Carter, páginas 297-299, para mayor explicación.



- Seleccione el valor gamma 0.8.
- Use el resultado de los dos ejercicios anteriores como *FAS* (suma algebraica fuzzy) y *FAP* (producto algebraico fuzzy). Ejecute la fórmula 18.7, y llame al resultado *Suit9*.
- Clasifique el mapa en cinco clases.
- Discuta los resultados aplicando los diferentes operadores fuzzy para el problema de selección del sitio de relleno.
- Haga otras pruebas con otros valores de gamma..

Referencias

Bonham-Carter, G.F. (1994). Geographic Information Systems for Geoscientists. Modelling with GIS. *Computer Methods in the Geosciences*, 13: pp 267- 302. Pergamon.